

HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

**GIẢ LẬP CÂY ATM**

**TÀI LIỆU ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM**

**Mã dự án: DA01**

**Mã tài liệu: TL03**

**Phiên bản tài liệu: v1.0**

**Hà Nội, 03 / 2015**

**Bảng ghi nhận sự thay đổi của tài liệu**

| **Thời gian thay đổi** | **Người thay đổi** | **Lý do** | **Phiên bản bị thay đổi** | **Mô tả sự thay đổi** | **Phiên bản mới** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 27/02/2015 | Đạt HV | Yêu cầu khách hàng | none | Tạo mới | V1.0 |
| 13/03/2015 | Đạt HV | Bổ sung nội dung | V1.0 | [Bổ sung và thay đổi một số yêu cầu phi chức năng của tài liệu đặc tả yêu cầu](https://code.google.com/p/atm-web-demo/source/detail?r=16) | V1.0 |
| 14/03/2015 | Tú DHM | Bổ sung nội dung | V1.0 | [Thêm mục 7 giao diện chính của phần mềm](https://code.google.com/p/atm-web-demo/source/detail?r=17) | V1.0 |
| 15/03/2015 | Phúc TT | Bổ sung nội dung | V1.0 | Thêm các yêu cầu phi chức năng | V1.0 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Trang ký**

Người lập: Hoàng Văn Đạt Ngày :27/2/2015

Analyst

Người xem xét: Trương Tiến Phúc Ngày : 08/03/2015

PM

Người xem xét: Ngày

Người xem xét: Ngày

Người phê duyệt: Ngày

MỤC LỤC

[1. GIỚI THIỆU 7](#_Toc356850275)

[1.1. Mục đích tài liệu 7](#_Toc356850276)

[1.2. Phạm vi tài liệu 7](#_Toc356850277)

[1.3. Thuật ngữ và các từ viết tắt 7](#_Toc356850278)

[1.4. Tài liệu tham khảo 7](#_Toc356850279)

[1.5. Mô tả tài liệu 7](#_Toc356850280)

[2. TỔNG QUAN VỀ PHẦN MỀM 9](#_Toc356850281)

[2.1. Yêu cầu chung của phần mềm 9](#_Toc356850282)

[2.2. Mục tiêu của phần mềm 9](#_Toc356850283)

[2.3. Đối tượng người dùng 9](#_Toc356850284)

[2.4. Mô hình tổng thể của phần mềm 10](#_Toc356850285)

[3. PHÂN TÍCH QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ 11](#_Toc356850286)

[3.1. Nghiệp vụ “Validation” 10](#_Toc356850292)

[3.2. Nghiệp vụ “Withdraw Money” 13](#_Toc356850296)

[3.3. Nghiệp vụ “Check Balance” 14](#_Toc356850302)

[3.4. Nghiệp vụ “View History” 16](#_Toc356850307)

[3.5. Nghiệp vụ “Cash Transfer” 19](#_Toc356850312)

[3.6. Nghiệp vụ “Change Pin” 21](#_Toc356850317)

[4. YÊU CẦU CHỨC NĂNG CỦA PHẦN MỀM 25](#_Toc356850332)

[5. CÁC YÊU CẦU KHÁC 26](#_Toc356850333)

[5.1. Yêu cầu tính dễ sử dụng 26](#_Toc356850334)

[5.2. Yêu cầu về tính ổn định 26](#_Toc356850335)

[5.3. Yêu cầu về hiệu năng 26](#_Toc356850336)

[5.4. Yêu cầu bảo mật 26](#_Toc356850337)

[5.5. Yêu cầu sao lưu và phục hồi 27](#_Toc356850338)

[5.6. Yêu cầu về tính hỗ trợ 27](#_Toc356850339)

[5.7. Yêu cầu về công nghệ 27](#_Toc356850340)

[5.8. Yêu cầu về giao tiếp 27](#_Toc356850341)

[5.9. Yêu cầu tài liệu người dùng và hỗ trợ trực tuyến 28](#_Toc356850342)

[5.10. Yêu cầu pháp lý 28](#_Toc356850343)

[5.11. Yêu cầu về các tiêu chuẩn áp dụng 28](#_Toc356850344)

[6. TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU PHẦN MỀM 29](#_Toc356850345)

# 1. GIỚI THIỆU

## 1.1. Mục đích tài liệu

Tài liệu phân tích, đặc tả yêu cẩu phần mềm cung cấp một cách đầy đủ các thông tin, mô tả của các chức năng, và đặc tả của Hệ thống giả lập cây ATM trên nền tảng web. Tài liệu được sử dụng nhằm mục đích cung cấp phương pháp tiếp cận đối với các yêu cầu của hệ thống ATM để từ đó các thành viên trong đội phát triển sẽ triển khai làm việc và xác định đúng các chức năng của hệ thống.

## 1.2. Phạm vi tài liệu

Nội dung của tài liệu là kết quả của việc khảo sát yêu cầu, tìm hiểu các tài liệu liên quan. Nó là cơ sở giao tiếp giữa các thành viên trong nhóm, là căn cứ để thiết kế : tài liệu thiết kế CSDL, tài liệu thiết kế phần mềm, tài liệu testcase.

## 1.3. Thuật ngữ và các từ viết tắt

| **Thuật ngữ** | **Định nghĩa** | **Giải thích** |
| --- | --- | --- |
| CSDL | Cơ sở dữ liệu | Nơi lưu trữ thông tin và cho phép truy cập. |
| Bên B |  | Đơn vị đặt hàng phần mềm |

## 1.4. Tài liệu tham khảo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên tài liệu** | **Nguồn** | **Ngày phát hành** |
| 1 | [mau-bm-qtpm-cnpm-dac-ta-yeu-cau-phan-memsrs-v2-0.doc](file:///C:\Users\Dat%20Soc\Downloads\mau-bm-qtpm-cnpm-dac-ta-yeu-cau-phan-memsrs-v2-0.doc) | <https://hienngong.files.wordpress.com/2012/09/mau-bm-qtpm-cnpm-dac-ta-yeu-cau-phan-memsrs-v2-0.doc> |  |
| 2 | YourBank\_CRM\_SRS\_v1.0.1.docx | FPT GST Program |  |

## 1.5. Mô tả tài liệu

Cấu trúc của tài liệu đặc tả bao gồm các phần :

* **Phần 1- Giới thiệu**: phần này giới thiệu chung về tài liệu, giúp người đọc hình dung được nội dung, mục đích và bố cục chung của tài liệu.
* **Phần 2 - Tổng quan về phần mềm**: Xác định các yêu cầu chung, mục tiêu, các đối tượng người dùng và xây dựng mô hình tổng thể của phần mềm
* **Phần 3 - Phân tích quy trình nghiệp vụ**: Trình bày và phân tích các quy trình nghiệp vụ của hệ thống bán hàng.
* **Phần 4 - Yêu cầu chức năng của phần mềm:** Trình bày các yêu cầu về mặt chứa năng mà phần mềm cần đáp ứng.
* **Phần 5 - Các yêu cầu khác**: trình bày các yêu cầu phi chức năng: tính dễ sử dụng, tính ổn định, hiệu năng, tính bảo mật. khả năng sao lưu và phục hồi, tính hỗ trợ,….
* **Phần 6 - Các tiêu chuẩn nghiệm thu phần mềm**: Trình bày các tiêu chuẩn nghiệm thu phần mềm xem có đạt yêu cầu hay không.

# 2. TỔNG QUAN VỀ PHẦN MỀM

## 2.1. Yêu cầu chung của phần mềm

Các yêu cầu chung của phần mềm Giả Lập ATM:

* Ứng dụng có đầy đủ các tính năng giao dich đối với cây ATM : Rút tiền ,kiểm tra tài khoản,xem lịch sử,chuyển tiền, thay đổi mã pin , xác nhận thẻ, ghi lại thao tác giao dịch
* Ứng dụng viết trên nền .Net ngôn ngữ C#.
* Thời gian thực hiện : 3 tháng

## 2.2. Mục tiêu của phần mềm

Mục tiêu của phần mềm là giúp thực hiện các giao dịch giữa Ngân Hàng và Khách Hàng chính xác ,nhanh chóng và thuận tiện

## 2.3. Đối tượng người dùng

- Hệ thống Ngân Hàng : , kiểm soát các giao dịch , cung cấp tài nguyên phục vụ hệ thống (gồm có : các dữ liệu thông tin khách hàng)

- Khách hàng : là người trực tiếp sử dụng các tính năng :rút tiền,chuyển tiền, kiểm tra tài khoản, thay đổi mã pin, xem lại lịch sử giao dịch

## 2.4. Mô hình tổng thể của phần mềm



# 3. PHÂN TÍCH QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ

**3.1. Nghiệp vụ “**Validation**”**

**3.1a. Xác nhận thẻ**

3.1a.1. *Sự kiện kích hoạt*

Khi khách hàng đưa thẻ vào trong cây ATM

*3.1a.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ*



### 3.1a.3. Mô tả các bước

* Bước 1 : Nhận thẻ
* Đầu vào : Thẻ ATM
* Đầu ra : thông tin thẻ
* Bước 2 : Kiểm tra thẻ
* Đầu vào : thông tin thẻ và thông tin nhận dạng thẻ hợp lệ (những loại thẻ sử dụng được với cây ATM ngân hàng A)
* Đầu ra: thẻ hợp lệ chuyển sang màn hình nhập mã pin, thẻ không hợp lệ trả lại thẻ

**3.1b. Xác thực khách hàng**

Mô tả : hệ thống kiểm tra mã pin khách hàng nhập có đúng hay không

3.1b.1. *Sự kiện kích hoạt*

Khi khách hàng nhập xong mã pin và ấn xác nhận

*3.1b.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ*



### 3.1.3. Mô tả các bước

* Bước 1 : Đối chiếu mã pin ( so sánh mã pin khách hàng nhập với mã pin của thẻ từ CSDL)
* Đầu vào : Mã pin khách hàng nhập , Mã pin ATM lấy từ CSDL
* Đầu ra : Trùng nhau hiển thị màn hình lựa chọn, khác nhau mời nhập lại
* Bước 2 : Kiểm tra số lần nhập
* Đầu vào : Số lần nhập lại
* Đầu ra: Nếu lớn hơn hoặc bằng 3 thì thực hiện nuốt thẻ

**3.2. Nghiệp vụ “Withdraw Money”**

Mô tả : thao tác rút tiền

*3.2.1. Sự kiện kích hoạt*

Khi khách hàng lựa chọn button “Rút tiền” trong màn hình lựa chọn

*3.2.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ*



### 3.2.3. Mô tả các bước

* Bước 1 : Nhập số tiền rút
* Đầu vào : Số tiền rút , Thông tin số tiền trong tài khoản
* Đầu ra: Cho phép rút hoặc không nếu tài khoản không đủ
* Bước 2: In hóa đơn
* Đầu vào : thông tin xác nhân (có / không)
* Đầu ra: Hóa đơn và tiền đẩy ra Hoặc chỉ đẩy tiền ra
* Bước 3: Ghi lại giao dịch
* Đầu vào : thông tin giao dịch (số tiền rút, thời gian rút ….)
* Đầu ra: Ghi thông tin vào CSDL

**3.3. Nghiệp vụ “Check Balance”**

Mô tả : cho khách hàng kiểm tra số dư tài khoản

3.3.1. Sự kiện kích hoạt

Khi khách hàng lựa chọn button “Kiểm Tra Số Dư” trong màn hình lựa chọn

### 3.3.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ



### 3.3.3. Mô tả các bước

* Bước 1 : Nhận yêu cầu kiểm tra số dư tài khoản
* Đầu vào : yêu cầu kiểm tra tài khoản
* Đầu ra: ATM nhận thông tin số tiền trong tài khoản từ CSDL
* Bước 2:Xác nhân in hóa đơn
* Đầu vào : Xác nhận “có” hoặc “không” từ khách hàng
* Đầu ra: Hiển thị và in hóa đơn Hoặc chỉ hiển thị số tiền trong tài khoản lên màn hình

## 3.4. Nghiệp vụ “ View History”

### 3.4.1. Sự kiện kích hoạt

Khi khách hàng lựa chọn Button “Lịch Sử Giao Dịch” trên màn hình lựa chọn

### 3.4.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ



### 3.4.3. Mô tả các bước

* Bước 1: Nhận yêu cầu
* Đầu vào: Nhận các tiêu chí lọc (1 tháng,2 thang , 1 năm…….)
* Đầu ra: Yêu cầu lấy thông tin từ CSDL
* Bước 2: Xác nhận in kết quả
* Đầu vào: Xác nhận “có” hoặc “không” từ khách hàng
* Đầu ra: Hiển thị và in kết quả Hoặc chỉ hiển thị kết quả len màn hình

## 3.5. Nghiệp vụ “ Cash Transfer”

## 3.5.1. Sự kiện kích hoạt

### Khi khách hàng lựa chọn button “Chuyển Tiền” trên màn hình lựa chọn

### 3.5.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ



### 3.5.3. Mô tả các bước

### Bước 1: Nhập số tài khoản nhận

* Đầu vào : Số tài khoản nhận do khách hàng nhập
* Đầu ra: thông tin khách hàng nhận gồm có(Họ tên, đơn vị…)
* Bước 2: Nhập số tiền gửi
* Đầu vào : Số tiền gửi do khách hàng nhập
* Đầu ra: ATM yêu cầu nhận thông tin số tiền trong tài khoản gửi
* Bước 3: Kiểm tra
  + Đầu vào : số tiền gửi và số tiền hiện có

Đầu ra: Đúng hoặc sai , nếu sai (số tiền không đủ) gửi thông báo và yêu cầu nhập lại

Bước 4:Xác nhận gửi

* Đầu vào : Xác nhận có hoặc không từ khách hàng
* Đầu ra: Chuyển tiền và ghi lại lịch sử Hoặc quay lai nhập số tiền gửi nếu chọn “không”

## 3.6. Nghiệp vụ “ Change PIN”

### 3.6.1. Sự kiện kích hoạt

Khi khách hàng lựa chon button “Thay Đổi Mã Pin” trên màn hình lựa chọn

### 3.6.2. Mô hình quy trình nghiệp vụ



### 3.6.3. Mô tả các bước

-Bước 1: nhập mã pin mới

Đầu vào : Mã pin mới do khách hàng nhập , tiêu chuẩn Mã Pin

Đầu ra : Mã pin đúng cú pháp hoặc không , nếu không yêu cầu nhập lại

-Bước 2 : xác nhận mã pin mới

Đầu vào : Mã pin khách hàng xác nhận và mã pin mới

Đầu ra : 2 mã pin giống nhau thì thực hiện thay đổi mã pin, ghi lại lịch sử và hiển thị thành công

2 mã pin khác nhau yêu cầu xác nhận lại mã pin mới

# 4. YÊU CẦU CHỨC NĂNG CỦA PHẦN MỀM

| **Mã yêu cầu** | **Tên Yêu Cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- | --- |
| YC1\_1 | Validation | ATM kiểm tra thẻ được đưa vào có hợp lệ hay không  ATM kiểm tra mã PIN được nhập bởi khách hàng là đúng hay không. |
| YC1\_2 | Withdarw | Cho phép khách hàng Rút Tiền |
| YC1\_3 | Check Balance | Cho phép khách hàng kiểm tra số tiền trong tài khoản |
| YC1\_4 | View History | Cho phép khách hàng xem lại lịch sử giao dịch |
| YC1\_5 | Cash Transfer | Cho phép khách hàng chuyển tiền sang 1 tài khoản khác |
| YC1\_6 | Change PIN | Cho phép khách hàng thực hiện thay đổi mã pin |
| YC1\_7 | Logging | Ghi log lại quá trình hoạt động của account |

# 5. CÁC YÊU CẦU KHÁC

## 5.1. Yêu cầu tính dễ sử dụng

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.1.1 | Ngôn ngữ giao diện dễ hiểu |
| YC 5.1.2 | Các biểu tượng phải mang ý nghĩa nhất quán |
| YC 5.1.3 | Các chức năng phù hợp với thói quen của người sử dụng |
| YC 5.1.4 | Thao tác trực tiếp trên các biểu tượng để thể hiện 1 chức năng |

## 5.2. Yêu cầu về tính ổn định

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.2.1 | Hoạt động 24/24 |
| YC 5.2.2 | Xác suất mất dữ liệu trong mỗi lần lỗi khoảng 0 % |
| YC 5.2.3 | Tỉ lệ gây ra lỗi khoảng 0% |
| YC 5.2.4 | Thời trung bình giữa các sự cố > 3 tháng |

## 5.3. Yêu cầu về hiệu năng

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.3.1 | Đáp ứng tối đa 1000 giao dịch đồng thời |
| YC 5.3.2 | Thời gian thực hiện mỗi thao tác <3s ,riêng đối với thời gian đẩy tiền tùy vào số tờ tiền rút (< 3 tờ /1s) |
| YC 5.3.3 | Xác suất không sẵn sàng khoảng 2% |

## 5.4. Yêu cầu bảo mật

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.4.1 | Người sử dụng được cấp tài khoản và mật khẩu duy nhất |
| YC 5.4.2 | Phân quyền cho người sử dụng đến từng chức năng |
| YC 5.4.3 | Người sử dụng chỉ có quyền thay đổi mật khẩu đăng nhập |

## 5.5. Yêu cầu sao lưu và phục hồi

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.5.1 | Nên hỏi trước khi thực hiện 1 chức năng nào đó như : in hóa đơn, xác nhận số tiền chuyển,… |
| YC 5.5.2 | Tất cả mọi giao dịch người dung (rút tiền ,chuyển tiền, thay đổi mật khẩu…) đều được tự động lưu lại |

## 5.6. Yêu cầu bảo trì, hỗ trợ

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.6.1 | Bảo trì định kỳ 3h30 thứ 2 tuần đầu tiên trong tháng |
| YC 5.6.2 | Thời gian hệ thống bảo trì <30 phút |
| YC 5.6.3 | Hỗ trợ cài đặt và vận hành |

## 5.7. Yêu cầu về công nghệ

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.7.1 | Áp dụng các công nghệ mới, hiện đại |
| YC 5.7.2 | Mua bản quyền các phần mềm hỗ trợ để đảm bảo phần mềm chạy an toàn trên mọi môi trường . Ví dụ SQL server để lưu trữ cơ sở dữ liệu |
| YC 5.7.3 | Tương thích với các trình duyệt : Internet Explorer , Google Chrome, Mozilla Firefox |

## 5.8. Yêu cầu về giao tiếp

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.8.1 | Sử dụng ngôn ngữ tự nhiên |
| YC 5.8.2 | Sử dụng biểu đồ trình tự để biểu diễn các nghiệp vụ của hệ thống |
| YC 5.8.3 | Giao diện người dùng của phần mềm thân thiện, đơn giản, tương đương với phần mềm mà các máy ATM của hãng khác đang sử dụng |

## 5.9. Yêu cầu tài liệu người dùng và hỗ trợ trực tuyến

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.9.1 | Bảo trì phần mềm để đảm bảo phần mềm không đưa ra những kết quả sai, thực hiện chính xác các chức năng |
| YC 5.9.2 | Phát hành sách hướng dẫn sử dụng phần mềm cho bên B |
| YC 5.9.3 | Tổ chức lớp huấn luyện cách sử dụng sản phẩm cho bên B |
| YC 5.9.4 | Hotline hỗ trợ bên B 24/24 |

## 5.10. Yêu cầu pháp lý

| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.10.1 | Phải đăng kí bản quyền phần mềm |
| YC 5.10.2 | Đảm bảo tính riêng tư và an toàn cho phần mềm |
| YC 5.10.3 | Các phần mềm sử dụng trogn quá trình thiết kế, xây dựng sản phẩm phải được mua bản quyền. |

## 5.11. Yêu cầu về các tiêu chuẩn áp dụng

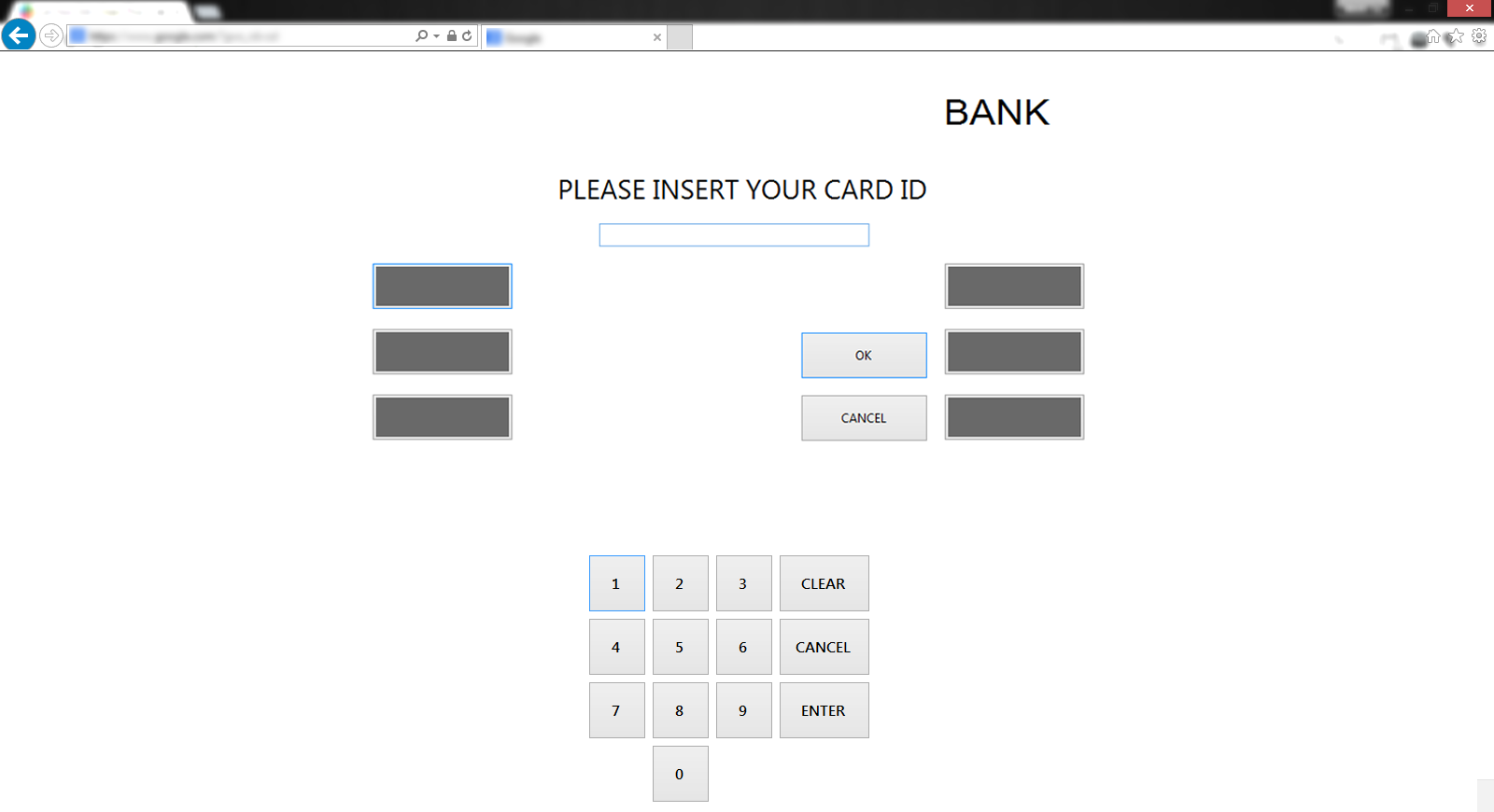
| **Mã yêu cầu** | **Mô tả** |
| --- | --- |
| YC 5.11.1 | Hệ thống này phải phù hợp với tiêu chuẩn cho bộ ký tự mã hóa theo tiêu chuẩn ISO 10646 (Unicode UTF-8) và ISO 10646-1 (Unicode UTF-16).   * [www.unicode.org](http://www.unicode.org) * [ftp.informatik.uni-erlangen.de/pub/doc/ISO/charsets/ISO-10646-UTF-8.html](ftp://ftp.informatik.uni-erlangen.de/pub/doc/ISO/charsets/ISO-10646-UTF-8.html) * [ftp.informatik.uni-erlangen.de/pub/doc/ISO/charsets/ISO-10646-UTF-16.html](ftp://ftp.informatik.uni-erlangen.de/pub/doc/ISO/charsets/ISO-10646-UTF-16.html) |
| YC 5.11.2 | Hệ thống này phải phù hợp với tiêu chuẩn ISO 4217, ký hiệu cũng như viết tắt của các loại tiền tệ.  [www.xe.net/gen/iso4217.htm](http://www.xe.net/gen/iso4217.htm) |
| YC 5.11.3 | Hệ thống này phải phù hợp với ISO 31, ký hiệu đơn vị đo lường.  [www.unece.org/trade/rec/rec20en.htm](http://www.unece.org/trade/rec/rec20en.htm) |
| YC 5.11.4 | Hệ thống này phải phù hợp với tiêu chuẩn ISO 639-1 về ngôn ngữ, ký hiệu đại diện cho ngôn ngữ.  <http://sunsite.berkeley.edu/amher/iso_639.html> |
| YC 5.11.5 | Hệ thống này phải phù hợp với tiêu chuẩn ISO 8601, biểu diễn của ngày tháng và thời gian  [www.state.ak.us/local/akpages/ADMIN/info/iso8601.htm](http://www.state.ak.us/local/akpages/ADMIN/info/iso8601.htm) |
| YC 5.11.6 | Thẻ ATM mà máy sử dụng phải đáp ứng tiêu chuần ISO 7810 |

# 6. TIÊU CHUẨN NGHIỆM THU PHẦN MỀM

Phần mềm được nghiệm thu nếu tất cả các yêu cầu trên được thỏa mãn.

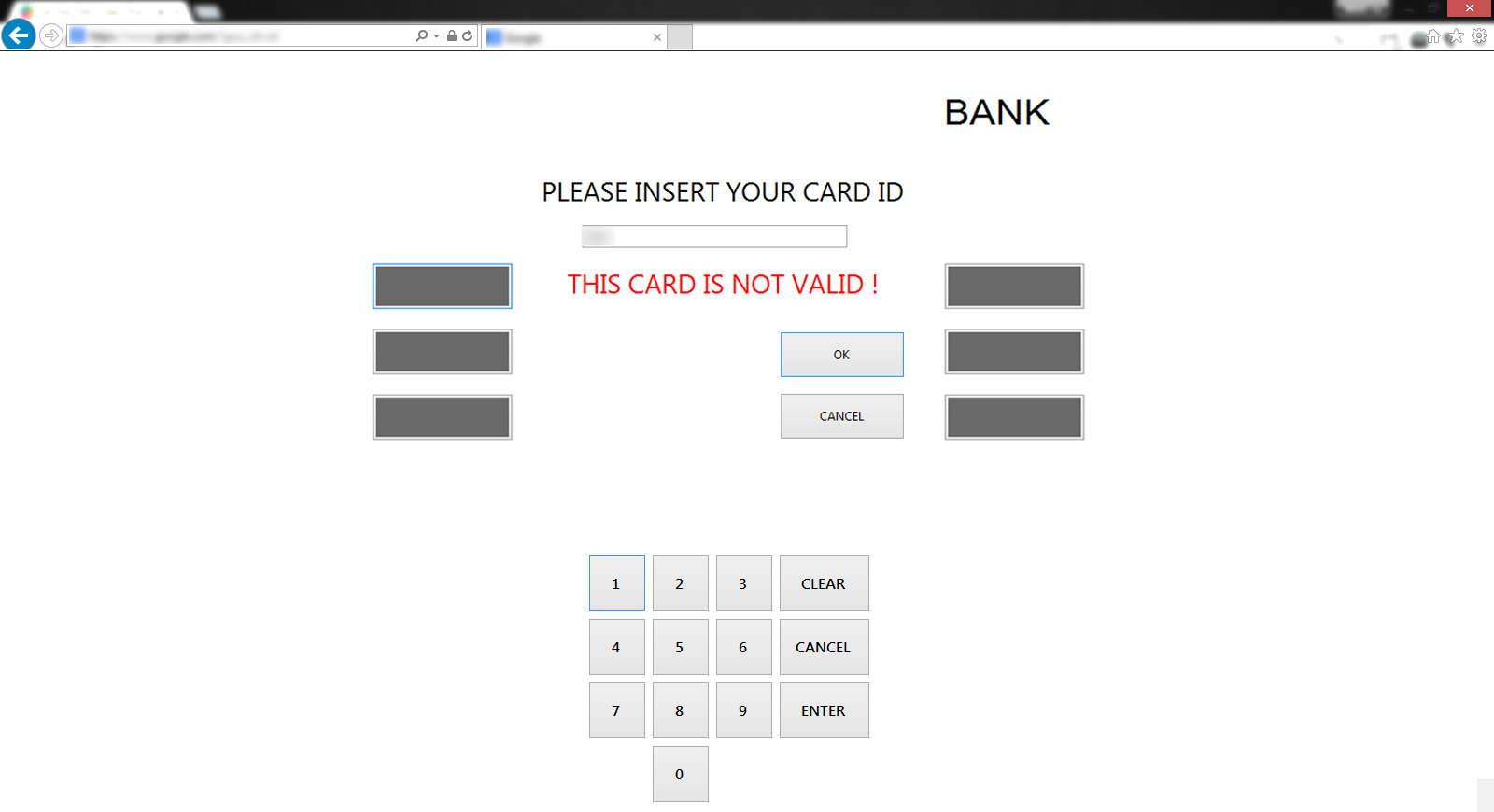
**7. GIAO DIỆN CHÍNH CỦA PHẦN MỀM7.1 MÀN HÌNH ĐĂNG NHẬP**

Khi đăng nhập vào hệ thống cần phải nhập mã in trên thẻ của thẻ ATM

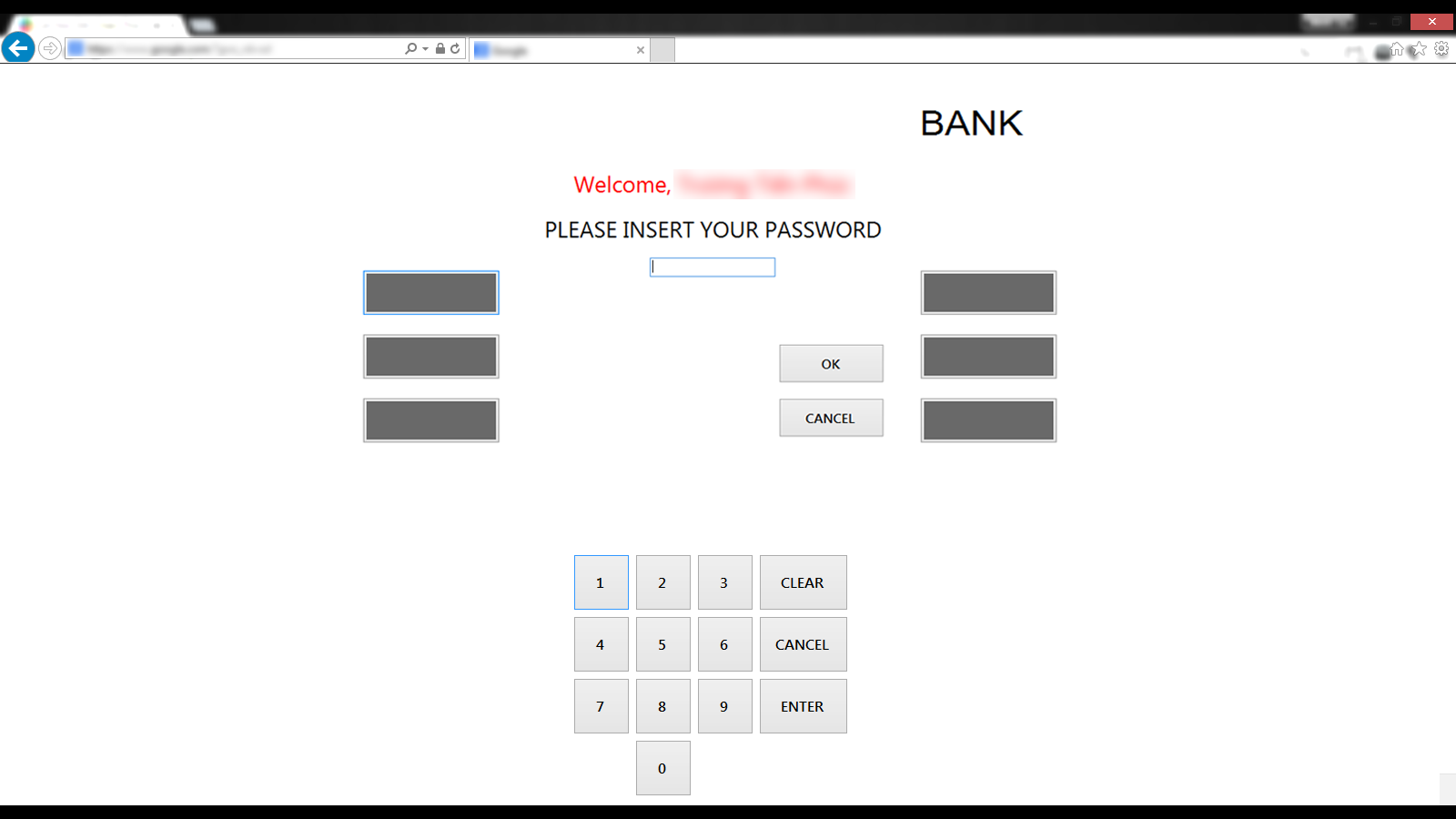


Hệ Thống sẽ kiểm tra xem thẻ này có hợp lệ k?

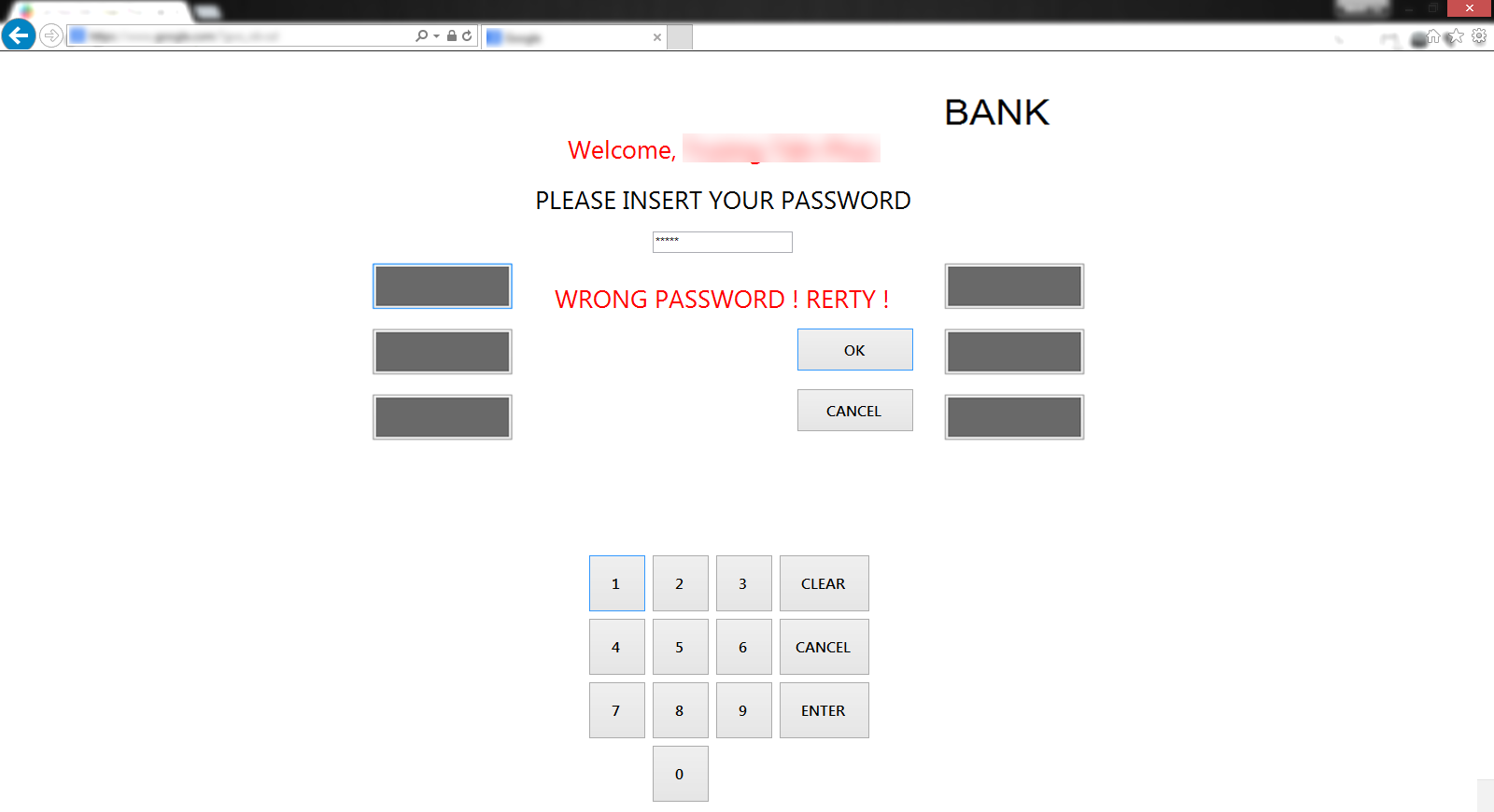
Nếu không hợp lệ hệ thống đưa ra thông báo



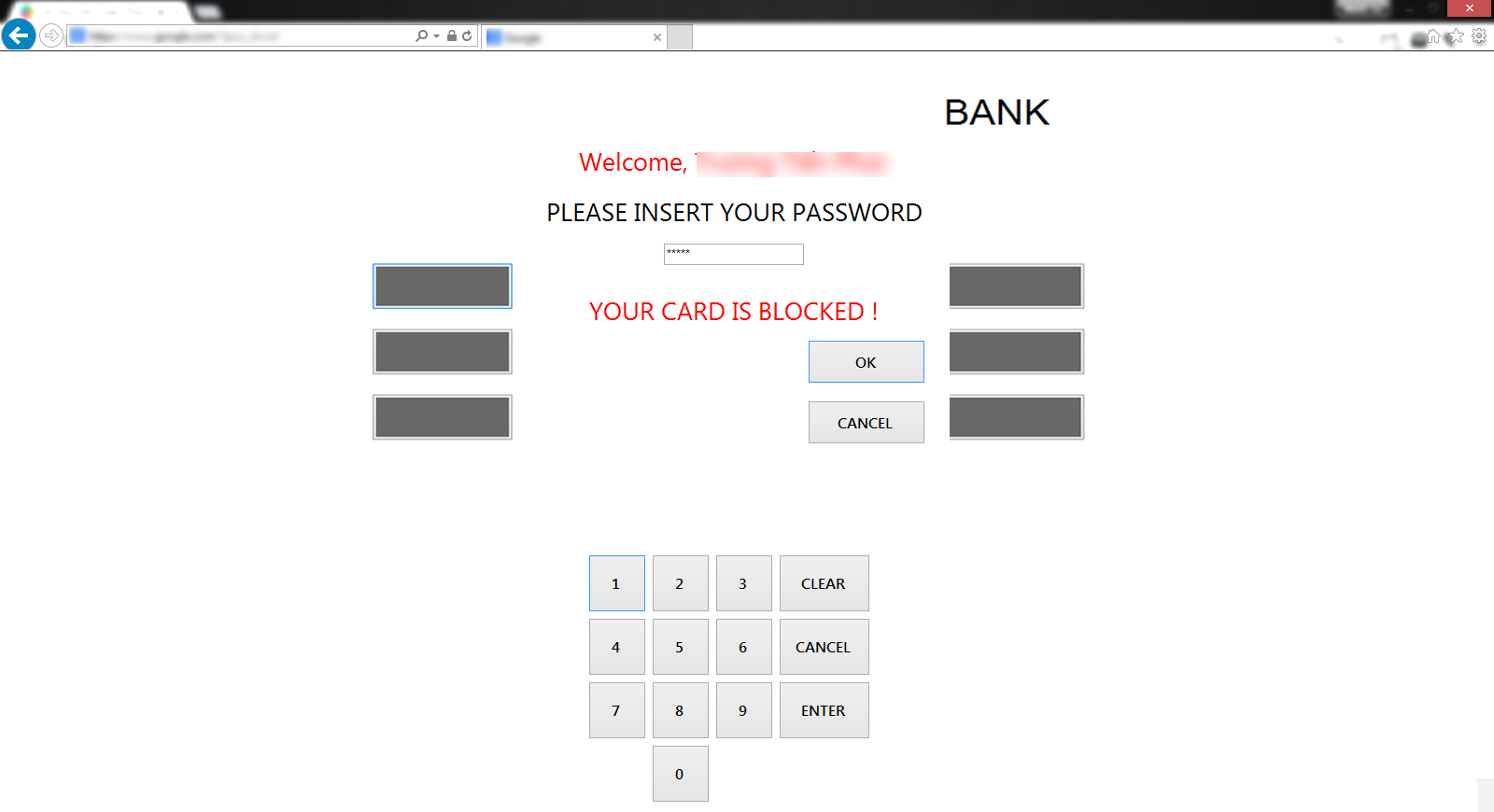
Nếu hợp lệ,người dùng nhập Mật Khẩu vào ô rồi chọn OK



Nếu bạn nhập sai mật khẩu, hệ thống hiện thông báo yêu cầu bạn nhập lại mật khẩu

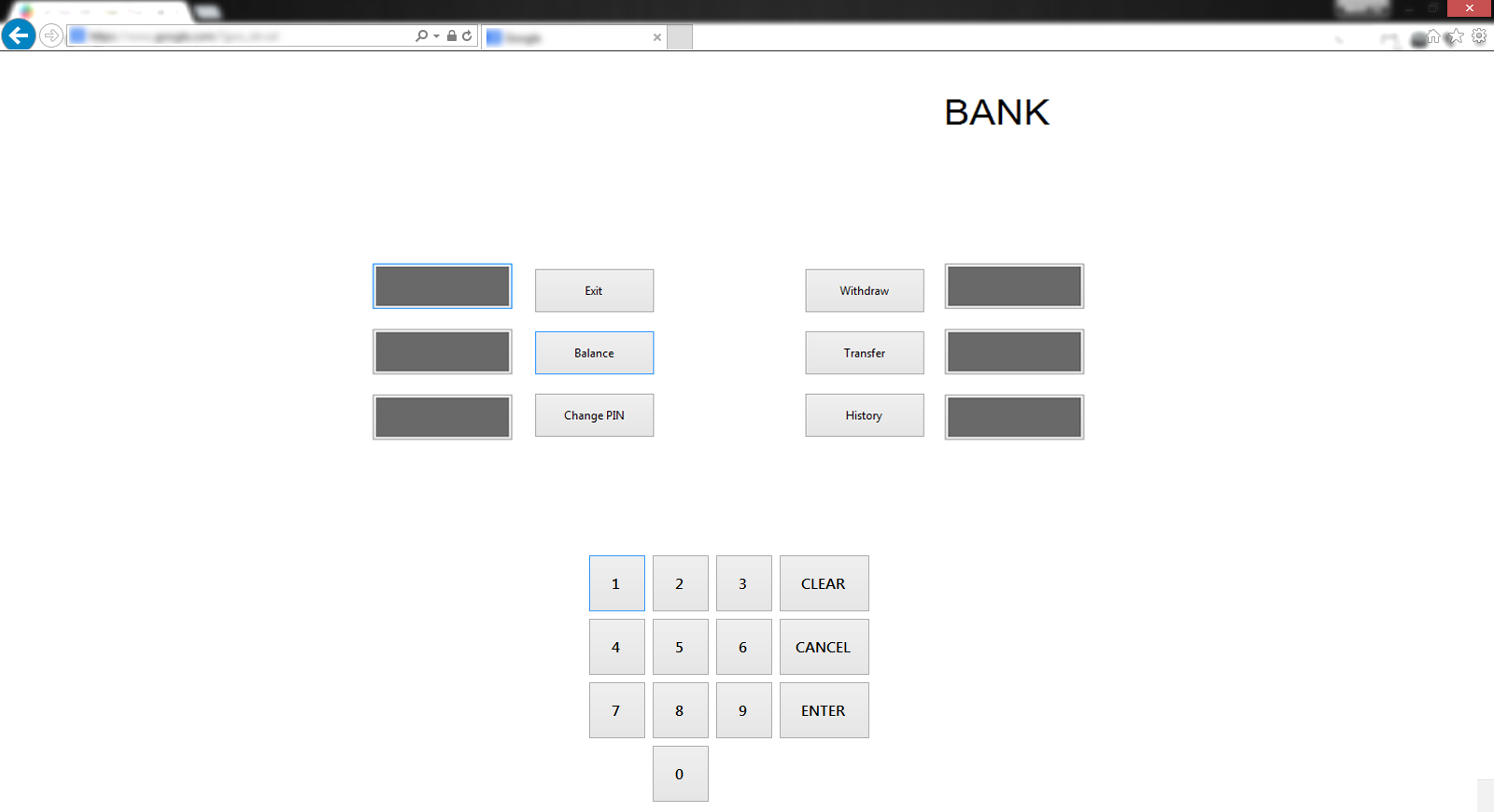


Nếu bạn tiếp tục nhập sai mật khẩu sau 3 lần liên tiếp, hệ thống sẽ khóa thẻ của bạn.

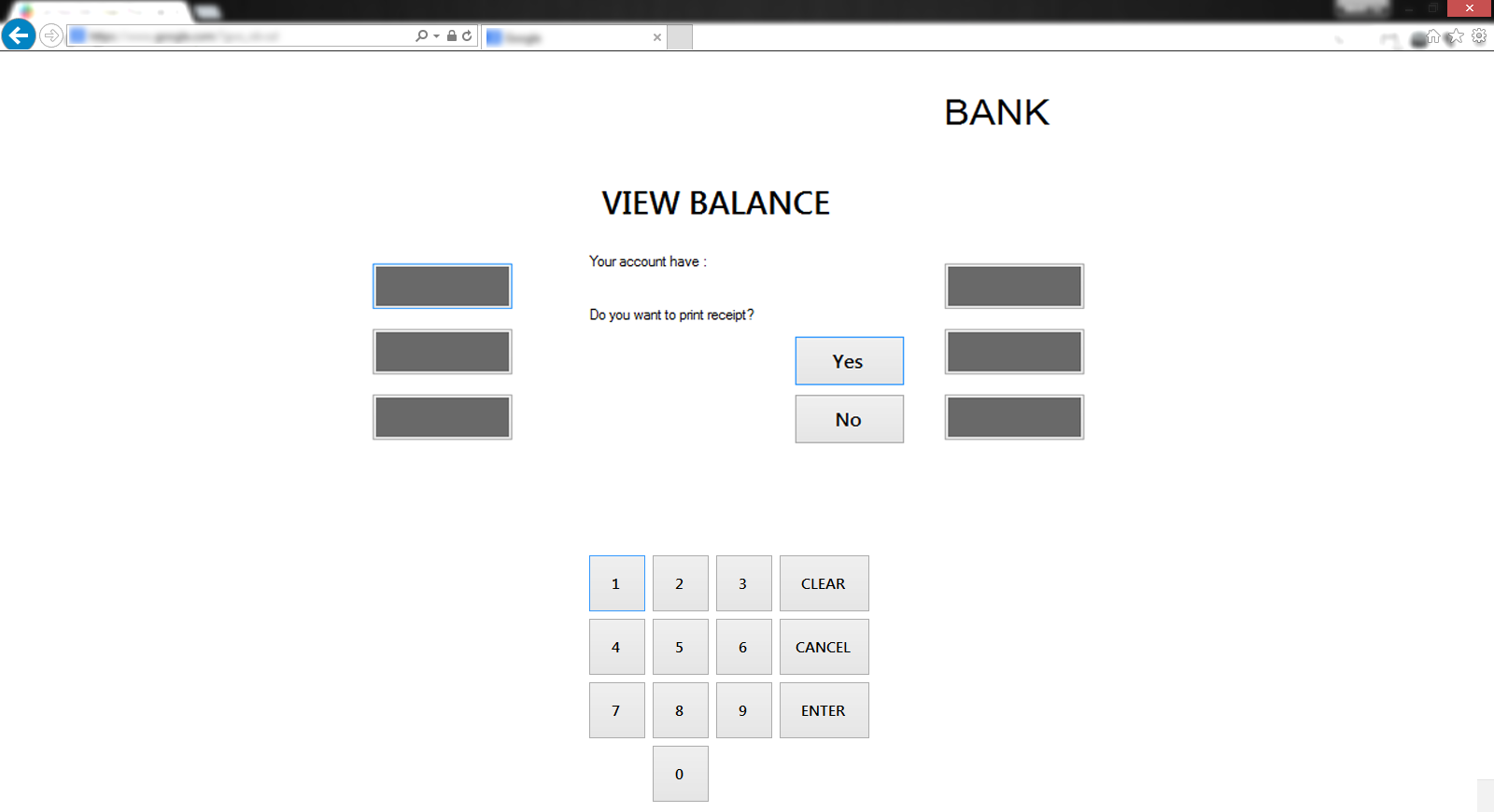


**7.2 GIAO DIỆN TÁC VỤ CỦA PHẦN MỀM**

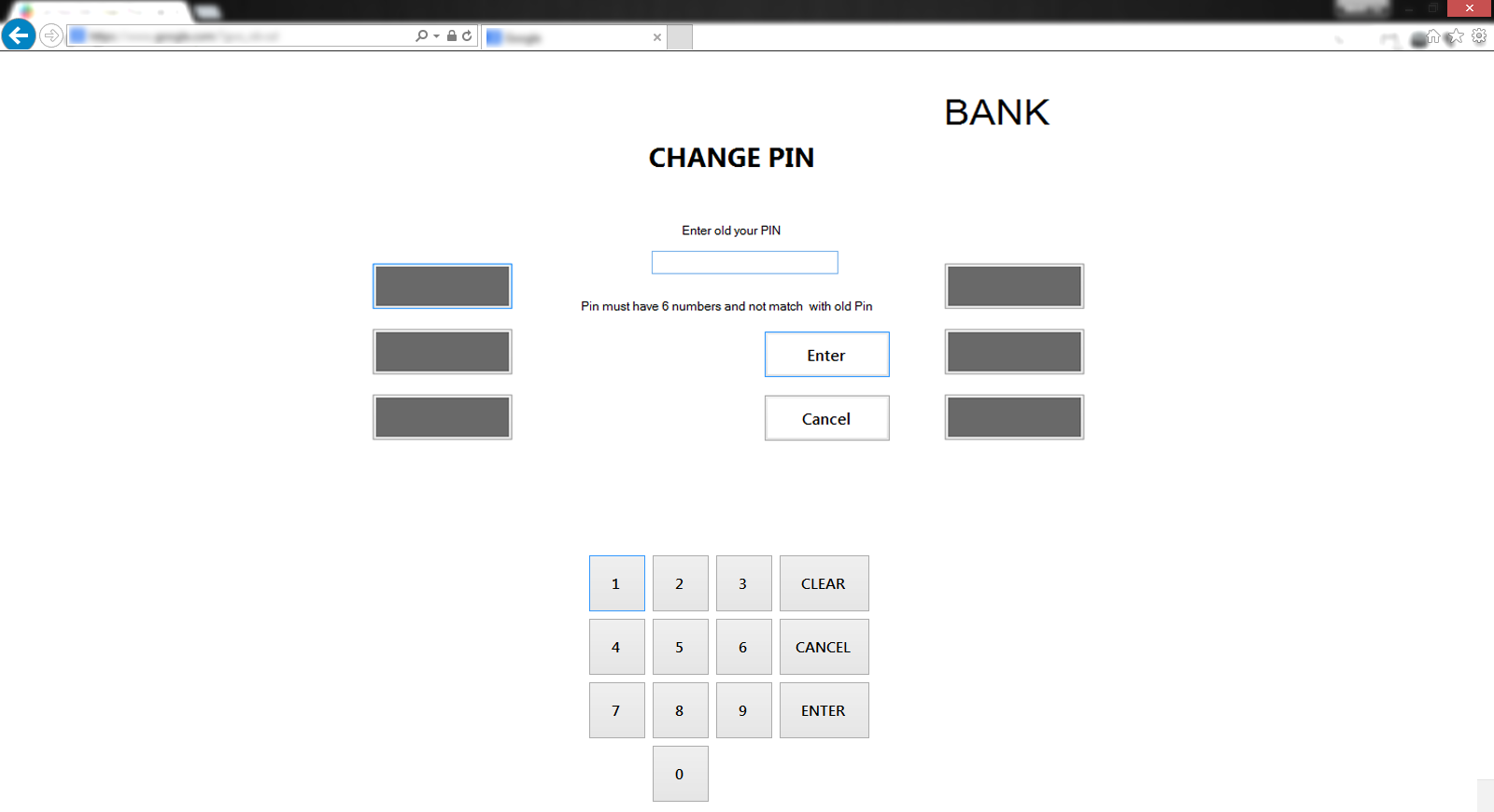
Sau khi đăng nhập thành công hệ thống chuyển tới trang chính



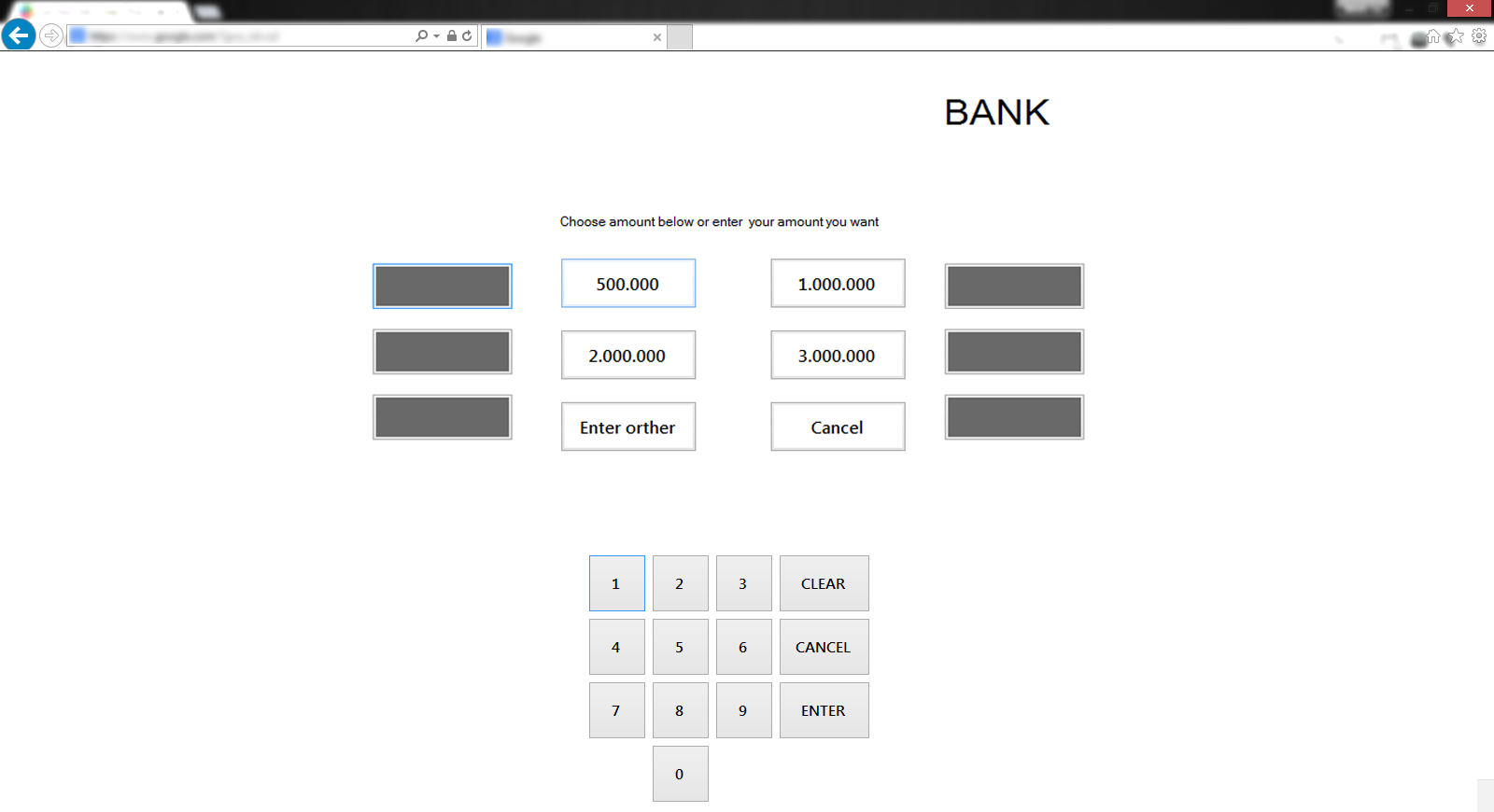
* 1. **GIAO DIỆN CÁC TÁC VỤ NGƯỜI DÙNG CHỌN**
     1. Kiểm tra tài khoản của bạn



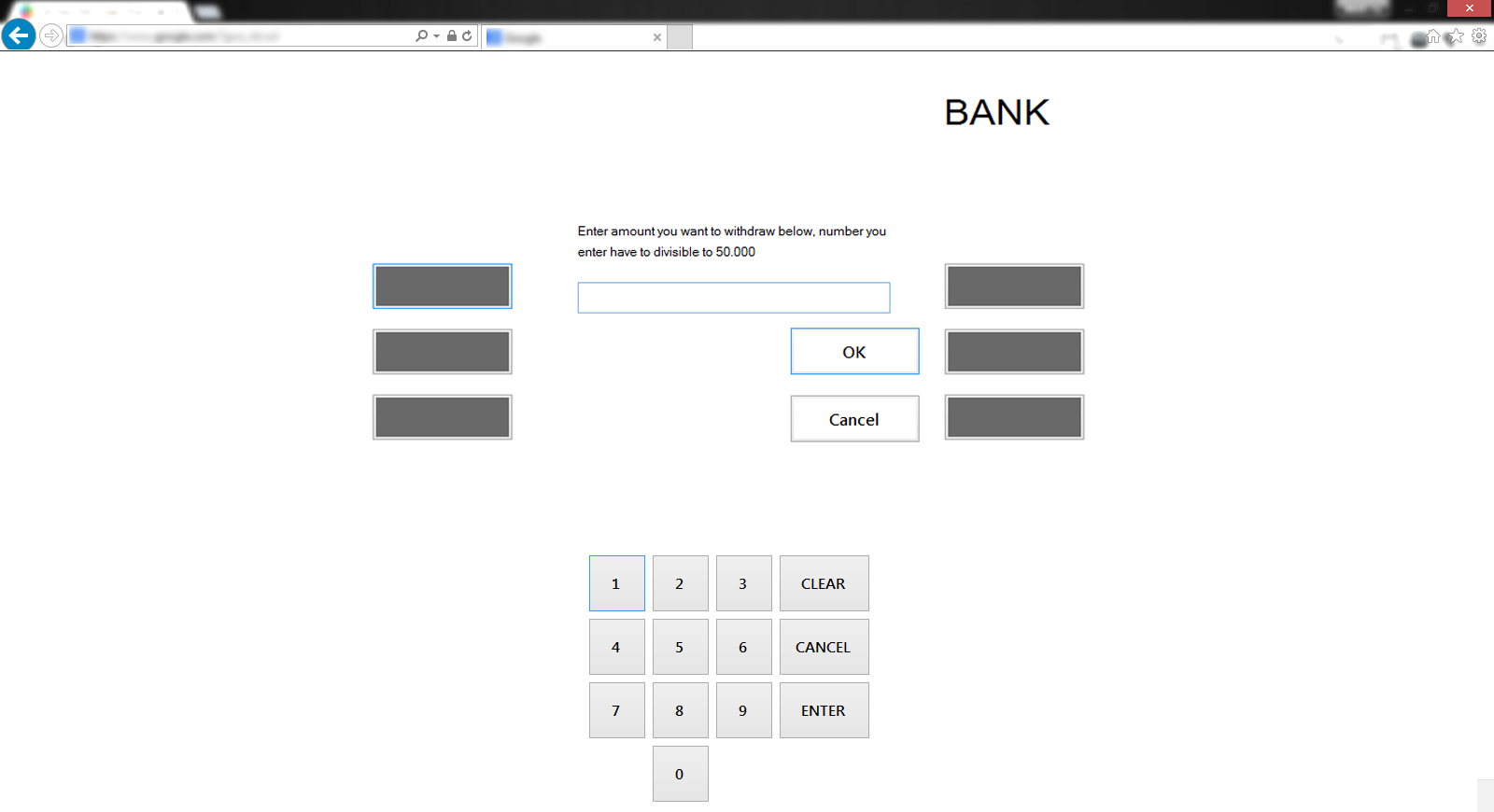
* + 1. Đổi mã PIN



* + 1. Rút tiền

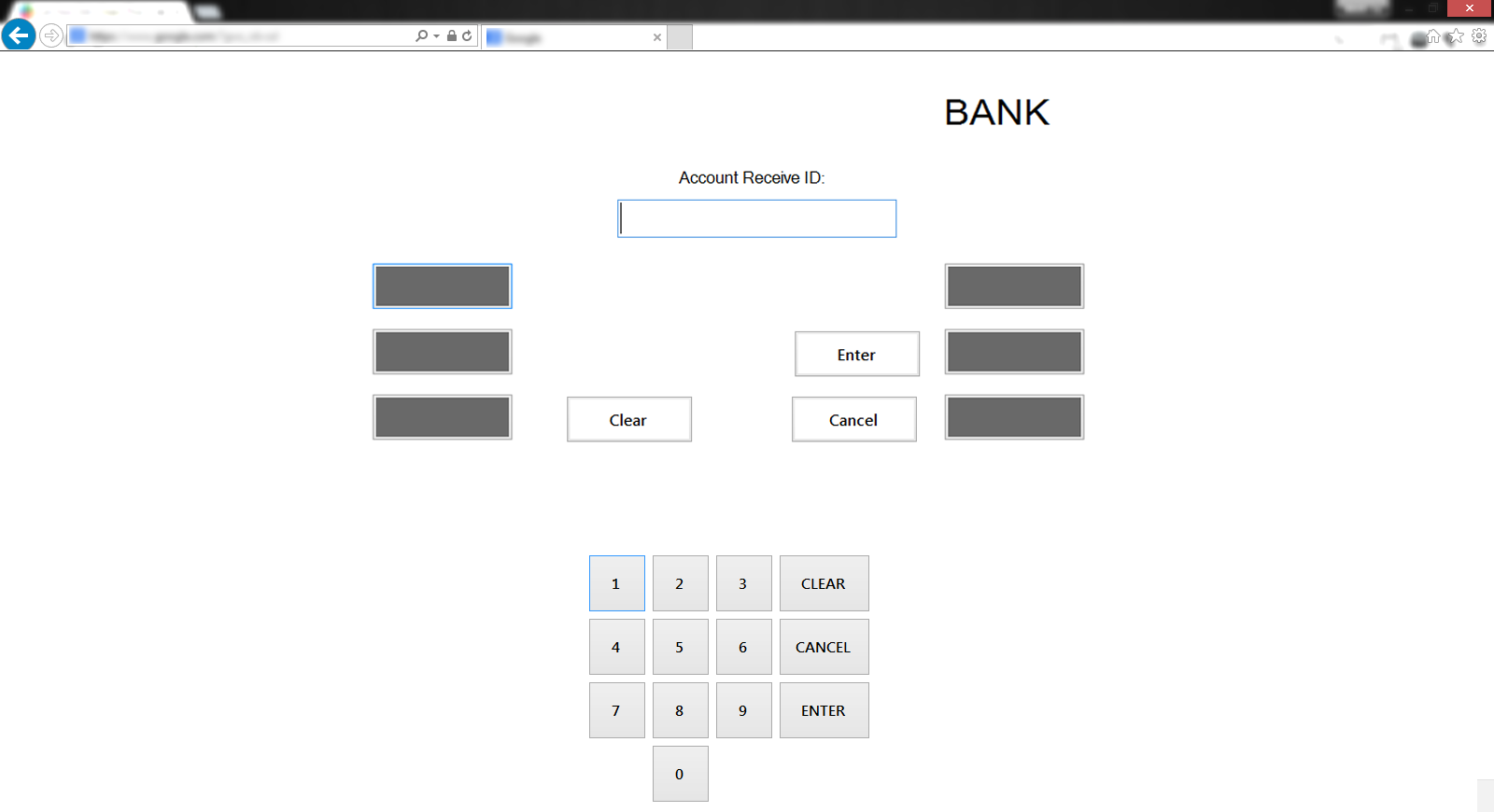


Khi bạn chọn số tiền khác.

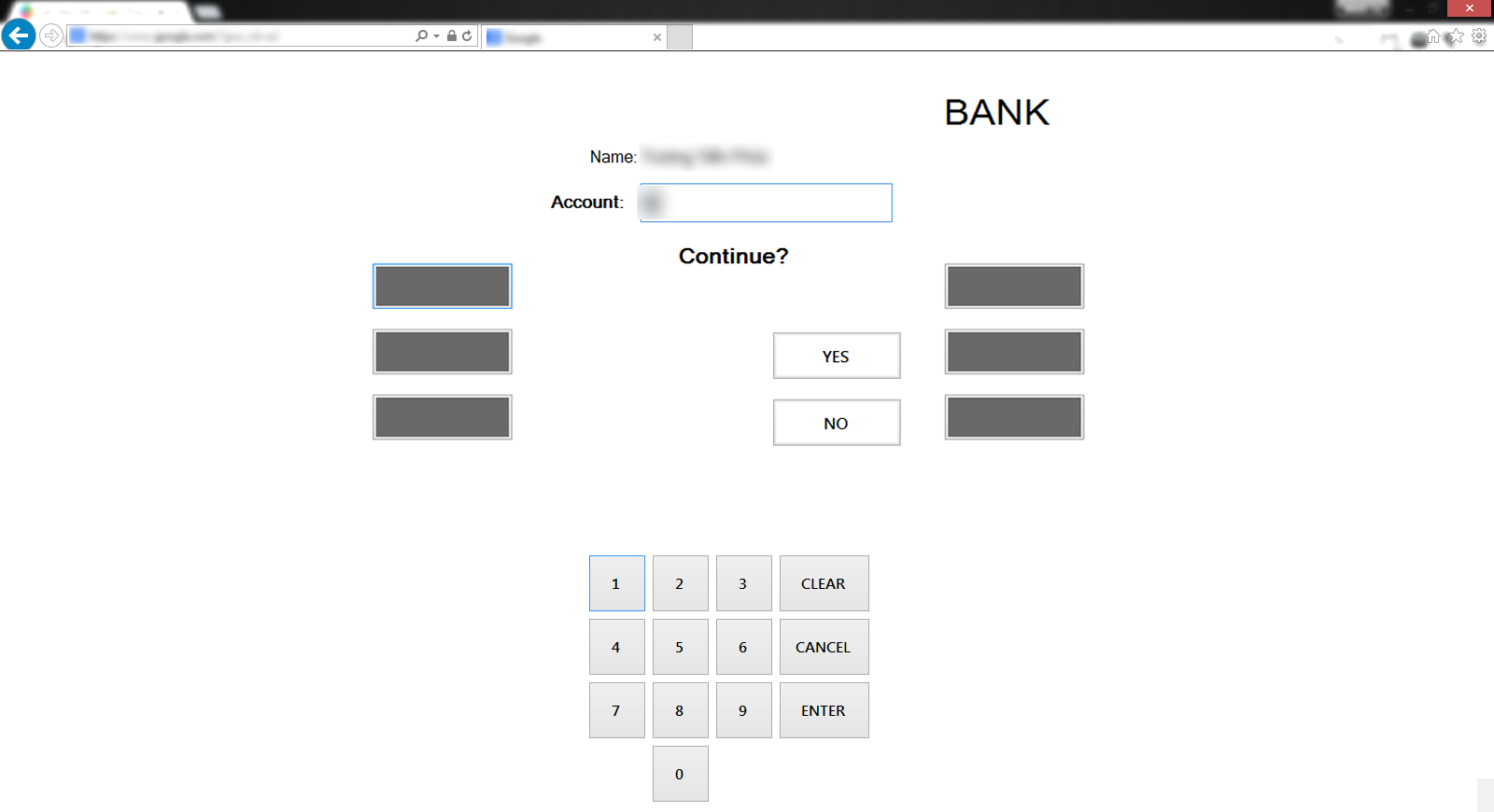


* + 1. Chuyển tiền

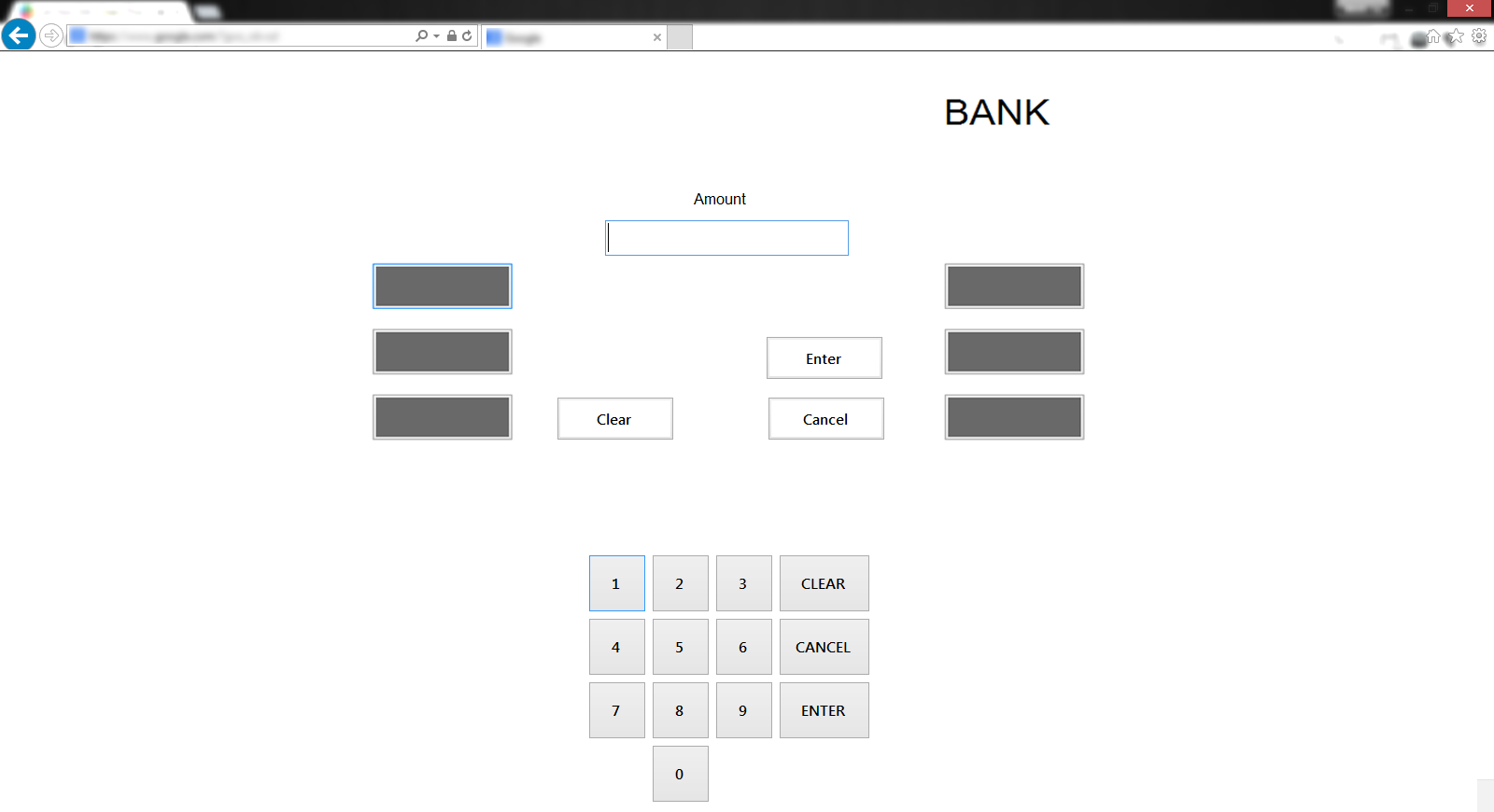
Bạn phải nhập ID người nhận



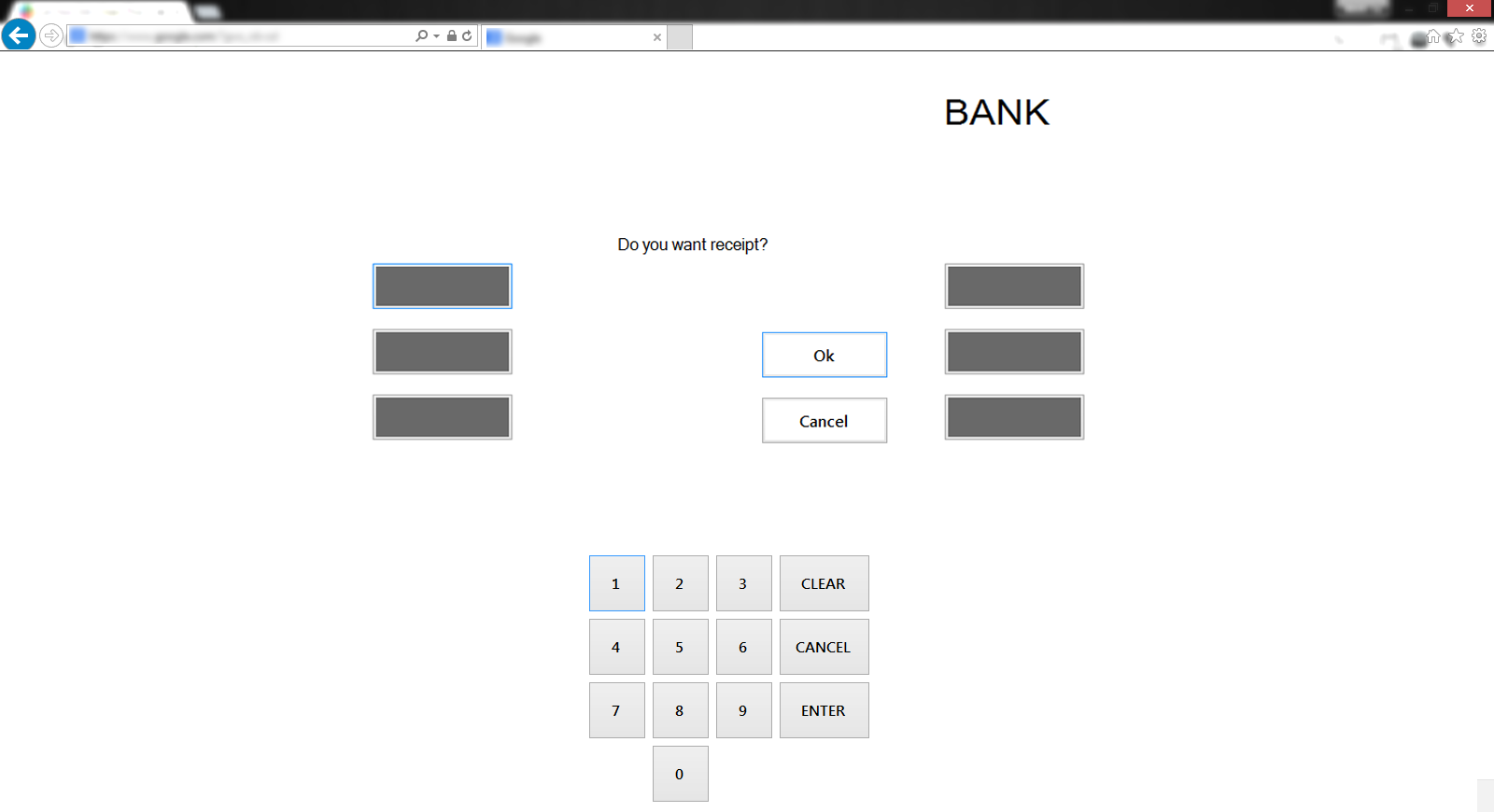
Hệ thống sẽ đưa ra thông tin người bạn muốn gửi và hỏi bạn có tiếp tục không?



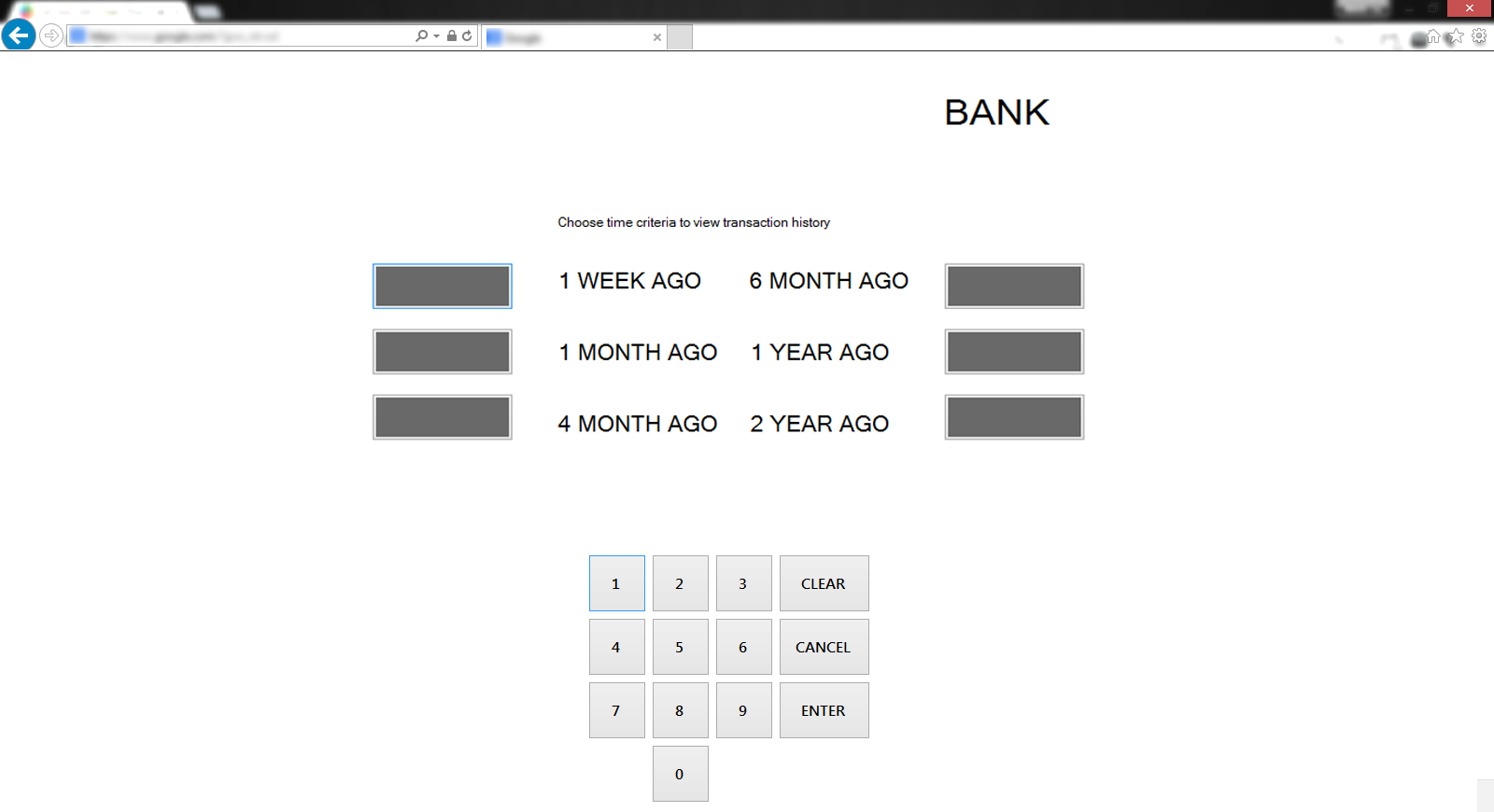
Sau đó bạn nhập số tiền muốn gửi rồi bấm Enter



Sau khi thực hiện giao dịch thành công hệ thống sẽ hỏi bạn có muốn thoát k?



* + 1. Xem lịch sử giao dịch



Khi bạn chọn khoảng thời gian bạn muôn kiểm tra!

